

# Podstawy nauk przyrodniczych

## Matematyka

### Elementy rachunku prawdopodobieństwa

dr inż. Małgorzata Szelağ

Zakład Genetyki Molekularnej Człowieka  
tel. 61 829 59 04  
malgorzata.szelağ@amu.edu.pl  
Pokój 1.118  
<http://dhmg.amu.edu.pl/>

- ▶ Doświadczenie losowe to czynność lub zestaw czynności, które spełniają następujące warunki:
  - ▶ Można je dowolnie wiele razy powtórzyć.
  - ▶ Można określić wszystkie możliwe wyniki tych czynności i zdefiniować ich zbiór
  - ▶ Konkretnego wyniku nie można z góry przewidzieć.
- ▶ Przykłady doświadczeń losowych:
  - ▶ 2 rzuty monetą.
  - ▶ Rzut sześcienną kostką do gry.

- ▶ Zdarzenie elementarne  $\omega$  to wynik doświadczenia losowego:
  - ▶  $\omega = \langle R, R \rangle$ .
  - ▶  $\omega = 5$ .
- ▶ Zbiór wszystkich zdarzeń elementarnych nazywamy **przestrzenią zdarzeń elementarnych** i oznaczamy symbolem  $\Omega$ .
  - ▶  $\Omega = \{ \langle O, O \rangle, \langle O, R \rangle, \langle R, R \rangle, \langle R, O \rangle \}$ .
  - ▶  $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ .

- ▶ Zdarzenie losowe  $A$  to dowolny podzbiór zbioru wszystkich zdarzeń elementarnych  $\Omega$ :
  - ▶  $A = \{\langle O, R \rangle\}$ .
  - ▶  $A = \{2, 4, 6\}$ .
- ▶ Dwa zdarzenia losowe  $A$  i  $B$  się wykluczają, jeżeli  $A \cap B = \emptyset$ .

- ▶ Zdarzenie elementarne sprzyjające zdarzeniu losowemu  $A$ , to zdarzenie elementarne, które należy do zbioru  $A$ . Gdy  $A = \{2, 4, 6\}$ , to  $A$  sprzyjają następujące zdarzenia elementarne:
  - ▶ 2.
  - ▶ 4.
  - ▶ 6.

- ▶ Przez  $A' = \Omega - A$  oznaczamy zdarzenie losowe **przeciwnie** do zdarzenia  $A$ :
  - ▶  $A' = \{\langle O, O \rangle, \langle R, R \rangle, \langle R, O \rangle\}$ .
  - ▶  $A' = \{1, 3, 5\}$ .

# Zadanie 1

- ▶ Rzucamy trzy razy monetą.
  - ▶ Napisz zbiór wszystkich wyników tego doświadczenia losowego.
  - ▶ Niech  $A$  oznacza zdarzenie losowe: wypadło więcej reszek niż orłów.  
Napisz zdarzenie  $A$ .
  - ▶ Napisz zdarzenie  $A'$ .

## Zadanie 2

- ▶ Losujemy bez zwracania dwie cyfry ze zbioru  $\{1, 2, 3, 4\}$  i tworzymy z nich liczbę.
  - ▶ Napisz zbiór wszystkich wyników tego doświadczenia losowego.
  - ▶ Niech  $A$  oznacza zdarzenie losowe: wylosowaliśmy cyfry, które dały liczbę parzystą. Napisz zdarzenie  $A$ .
  - ▶ Napisz zdarzenie  $A'$ .



# Klasyczna definicja prawdopodobieństwa

- ▶ Założenie: wszystkie zdarzenia elementarne są **jednakowo prawdopodobne** .
- ▶ Prawdopodobieństwem zajścia zdarzenia losowego  $A$  nazywamy stosunek liczby zdarzeń elementarnych sprzyjających zdarzeniu  $A$  do liczby wszystkich zdarzeń elementarnych:

$$P(A) = \frac{|A|}{|\Omega|},$$

# Przykład

- ▶ Obliczmy prawdopodobieństwo wyrzucenia dwóch albo czterech oczek na idealnej kostce sześcienniej:
  - ▶  $A = \{2, 4\}$ , czyli  $|A| = 2$ .
  - ▶  $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ , czyli  $|\Omega| = 6$ .

$$P(A) = \frac{|A|}{|\Omega|} = \frac{2}{6} = \frac{1}{3}.$$

## Zadania 3 i 4

- ▶ Ze zbioru liczb  $\{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$  wybieramy losowo jedną liczbę. Oblicz prawdopodobieństwo otrzymania liczby podzielnej przez 3, przy założeniu, że prawdopodobieństwo wylosowania każdej liczby jest takie samo.
- ▶ Rzucamy dwa razy idealną monetą. Oblicz prawdopodobieństwo otrzymania:
  - ▶ W obu rzutach reszki.
  - ▶ Za pierwszym rzutem orła.
  - ▶ W obu rzutach tego samego wyniku.

## Zadania 5 i 6

- ▶ W klasie jest 10 dziewczyn. Losujemy z tej klasy ucznia. Prawdopodobieństwo, że będzie to chłopiec wynosi  $\frac{2}{3}$ . Ilu jest chłopców w tej klasie?
- ▶ Rzucamy dwa razy idealną kostką do gry. Oblicz prawdopodobieństwo otrzymania:
  - ▶ Parzystej liczby oczek w obu rzutach.
  - ▶ Parzystej liczby oczek w pierwszym rzucie.
  - ▶ Sumy oczek równej 5.
  - ▶ Różnych liczb oczek w obu rzutach.

## Zadanie 7

- ▶ W pojemniku są kule białe i czarne. Prawdopodobieństwo wylosowania z pojemnika jednej kuli białej jest równe  $\frac{3}{7}$ . Jeżeli dołożymy jedną białą kulę, prawdopodobieństwo wylosowania kuli białej wzrośnie do  $\frac{1}{2}$ . Ile kul białych a ile czarnych jest w pojemniku?

# Aksjomatyczna definicja prawdopodobieństwa

- ▶ Prawdopodobieństwem nazywamy funkcję, która każdemu zdarzeniu losowemu  $A \subseteq \Omega$  przyporządkowuje liczbę rzeczywistą  $P(A)$  tak, aby spełnione były warunki:
  - ▶  $P(A) \geq 0$ .
  - ▶  $P(\Omega) = 1$ .
  - ▶ Dla dwóch dowolnych zdarzeń losowych  $A$  i  $B$ , takich że  $A \cap B = \emptyset$  zachodzi:

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B).$$

# Własności prawdopodobieństwa

- ▶  $P(\emptyset) = 0$
- ▶  $P(A) \leq 1$
- ▶ Jeśli  $A \subseteq B$ , to  $P(A) \leq P(B)$ .
- ▶  $P(A) + P(A') = 1$ .
- ▶  $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$ .

## Zadanie 8

- ▶ Niech  $A$  i  $B$  oznaczają zdarzenia losowe, przy czym  $P(A) = 0.6$  i  $P(B) = 0.2$ . Wiemy, że  $B \subseteq A$ .
  - ▶ Znajdź  $P(A \cup B)$  i  $P(A \cap B)$ .
- ▶ Niech  $A$  i  $B$  oznaczają zdarzenia losowe, przy czym  $P(A) = \frac{1}{4}$ ,  $P(B) = \frac{1}{3}$  i  $P(A \cup B) = 0.5$ .
  - ▶ Oblicz  $P(A')$ ,  $P(B')$ ,  $P(A \cap B)$  i  $P(A - B)$ .



## Zadanie 9

- ▶ Oblicz  $P(A)$ , jeżeli  $P(A') = 2P(A)$ .
- ▶ Prawdopodobieństwa zajścia zdarzenia  $A$  i  $A'$  są równe. Prawdopodobieństwo zajścia zdarzenia  $B$  jest trzy razy mniejsze niż prawdopodobieństwo zajścia zdarzenia  $B'$ . Zdarzenia  $A$  i  $B$  są rozłączne. Oblicz  $P(A \cup B)$ .

## Zadanie 10

- ▶ Strzelając do tarczy strzelec uzyskuje co najmniej 9 punktów z prawdopodobieństwem 0.5, a co najwyżej 9 punktów z prawdopodobieństwem 0.7.
  - ▶ Oblicz prawdopodobieństwo, że ten strzelec uzyska dokładnie 9 punktów.

# Prawdopodobieństwo warunkowe

- ▶ Rzucamy idealną kostką sześcienną. Niech  $A = \{2, 4\}$  i  $B = \{2, 4, 6\}$ .
  - ▶ Jakie jest prawdopodobieństwo zdarzeń  $A$  oraz  $B$ ?
  - ▶ Wiemy, że zaszło zdarzenie  $B$ . Jakie jest teraz prawdopodobieństwo, że zaszło zdarzenie  $A$ ?

- ▶ Zdarzenia A pod warunkiem, że zaszło zdarzenie B definiujemy następująco:

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}.$$

- ▶  $P(A|B)$  jest zazwyczaj różne od  $P(A)$ , gdyż informacja, że zaszło zdarzenie B ma wpływ na ocenę prawdopodobieństwa zajścia zdarzenia A.

# Prawdopodobieństwo warunkowe

- ▶ Rzucamy idealną kostką sześcienną. Niech  $A = \{2, 4\}$  i  $B = \{2, 4, 6\}$ . Wiemy, że zaszło zdarzenie  $B$ . Jakie jest prawdopodobieństwo, że zaszło zdarzenie  $A$ ?

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}.$$

Ponieważ  $A \cap B = A = \{2, 4\}$ , to  $P(A \cap B) = P(A) = \frac{2}{6} = \frac{1}{3}$ . Z kolei  $P(B) = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$ . Stąd  $P(A|B) = \frac{\frac{1}{3}}{\frac{1}{2}} = \frac{2}{3}$ .

# Niezależność zdarzeń

- ▶ Rzucamy idealną kostką sześcienną. Niech  $A = \{2, 4, 6\}$  i  $B = \{1, 2, 3, 4\}$ .
  - ▶ Jakie jest prawdopodobieństwo zdarzeń  $A$  oraz  $B$ ?
  - ▶ Wiemy, że zaszło zdarzenie  $B$ . Jakie jest teraz prawdopodobieństwo, że zaszło zdarzenie  $A$ ?

# Niezależność zdarzeń

- ▶ Dwa zdarzenia A i B są niezależne, jeżeli informacja o tym że zaszło zdarzenie losowe B, nie ma wpływu na ocenę prawdopodobieństwa zajścia zdarzenia A, czyli:

$$P(A|B) = P(A).$$

Ponieważ  $P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$ , mamy:

$$\frac{P(A \cap B)}{P(B)} = P(A).$$

Stąd dla dwóch niezależnych zdarzeń losowych A i B otrzymujemy:

$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B).$$

# Próba Bernoulliego

- ▶ Nazywamy doświadczenie losowe, w którym otrzymujemy jeden z dwóch możliwych wyników. Jeden z tych wyników nazywamy **sukcesem**, a drugi **porażką**. Jeżeli prawdopodobieństwo sukcesu wynosi  $p$ , to prawdopodobieństwo porażki  $q = 1 - p$ .
- ▶ Jako przykład może posłużyć rzut idealną monetą. Wówczas  $p = q = \frac{1}{2}$ .



# Schematem Bernoulliego

- ▶ Nazywamy ciąg  $n$  niezależnych powtórzeń prób Bernoulliego.
- ▶ W schemacie Bernoulliego prawdopodobieństwo uzyskania dokładnie  $k$  sukcesów w  $n$  próbach można obliczyć ze wzoru:

$$P_n(k) = \binom{n}{k} \cdot p^k \cdot q^{n-k},$$

gdzie  $\binom{n}{k} = \frac{n!}{k! \cdot (n-k)!}$ .

# Przykład

- ▶ Rzucamy 10 razy idealną monetą. Jakie jest prawdopodobieństwo zdarzenia losowego: wypadnie dokładnie siedem orłów?
- ▶ Sukcesem jest tu wyrzucenie orła. Ponieważ moneta jest idealna,  $p = q = \frac{1}{2}$ . Mamy 10 prób, więc  $n = 10$ . Pytamy o prawdopodobieństwo otrzymania siedmiu orłów, czyli  $k = 7$ .
- ▶ 
$$P_n(k) = \frac{n!}{k! \cdot (n-k)!} \cdot p^k \cdot q^{n-k} = \frac{10!}{7! \cdot 3!} \cdot \frac{1}{2}^7 \cdot \frac{1}{2}^3 = \frac{8 \cdot 9 \cdot 10}{1 \cdot 2 \cdot 3} \cdot \frac{1}{128} \cdot \frac{1}{8}.$$
$$P_n(k) = 120 \cdot \frac{1}{1024} = \frac{120}{1024}.$$

## Zadanie 11

- ▶ Rzucamy idealną kostką sześcienną trzy razy. Jakie jest prawdopodobieństwo, że pięć oczek wypadnie dokładnie dwa razy?
- ▶ Rzucamy pięć razy źle wyważoną monetą. Jakie jest prawdopodobieństwo zdarzenia losowego: wypadną dokładnie dwa orły? Prawdopodobieństwo wyrzucenia orła w jednym rzucie wynosi 0.3.